



2017-2018年度

【周南フットサルリーグ】2017(改正版)追加要項&規約

◆2017以前の要項から変更になったものを集めています◆

- ① カテゴリーシステム変更と、昇格・降格について発表。 [Check!](#)
- ② 過去のアンケート調査&問題についての対策。 [Check!](#)
- ③ リーグ規約の修正。(では、どのように改善したのか…) [Check!](#)
- ④ 登録制度の変更と、提出物。(年間登録費用&メンバー登録用紙) [Check!](#)
- ⑤ 日程調整について (NG日程の希望が事前に提出できる)
- ⑥ 審判講習会について。(完全予約制)
- ⑦ リーグが始まる前の提出物 (メンバー登録用紙&年間登録費用 [Check!](#))
- ⑧ カテゴリー調整 (希望のレベルを選択可能)。

* お知らせ*

2017年度より、リーグのシステムと規約が大幅に変更となりましたので、既存の開催要項をベースに、この【周南フットサルリーグ】2017(改正版)追加要項&規約を熟読していただき、メンバー全員に伝達していただきますようお願い申し上げます。近年、フットサルは、利用できる会場が少なく、利用者のマナーやモラルが、より一層求められてまいります。この【追加要項&規約】は、リーグの全参加チームの代表者が集まる代表者会議において、過半数の承認を得て、作成された要項&規約となっております。今後とも、参加者の全員が気持ちよくプレーをできるように、各チームの代表者および、副代表者様のご理解とご協力が必要です。今後とも【周南フットサルリーグ】を宜しく願い申し上げます。

Liga-Shunan-Futsal 運営委員長 橋本真治



① (新)カテゴリーシステム変更と、昇格・降格について発表。

① 2016★(2'nd)までの、既存のシステムは、コチラ…

在籍数	カテゴリー	2016 ★ 1'st-stage(上半期)					合計試合数	カテゴリー	2016 ★ 2'nd-stage(下半期)					合計試合数
		第1節	第2節	第3節	第4節	交流戦			第1節	第2節	第3節	第4節	交流戦	
12	1部	3	2	3	3	なし	11 試合	1部	3	3	3	2	なし	11 試合
12	2部	2	3	3	3	なし	11 試合	2部	3	3	2	3	なし	11 試合
12	3部	3	2	3	3	なし	11 試合	3部	2	3	3	3	なし	11 試合
10	4部	3	3	3	なし	2~4	11~13 試合	4部	3	3	3	なし	2~4	11~13 試合
8	5部 エンジョイ	2	2	1	2	なし	7 試合+1 片側で遊び放題	5部 エンジョイ	2	2	1	2	なし	7 試合+1 片側で遊び放題
0		片側解放	片側解放	片側解放	片側解放	なし			片側解放	片側解放	片側解放	片側解放	なし	
全在籍数													54	

【現在の問題点】

- 昨シーズンを通して、たくさん問題点があった。このままでは、リーグが崩壊していく。そのために大幅にリニューアルを行う。
- ・欠席が多すぎることに對して、規約を大幅に改善した。その結果、お休みが目立つチームに、意思の再確認を行い、一旦、リーグから外れていただいた。
 - ・現在総数54チームから、外れたチームは、全16チーム、そして、新規参入チームが、9チーム確定した。今期は、差し引き合計数の47チームにて、リーグを運営する。(一般×5クラス + エンジョイ×1クラス)
 - ・外れた16チームに関しては、後日、協議の上、休んでもお互い様の別枠リーグや単発の個人大会などの救済措置を、今期の上半期中に検討し、良い案が出れば、発表後、要請を出します。
(真剣にカテゴリーレベルの昇格・降格と成績を楽しみにしているチームと、ただ単に、来れるときに遊べるだけで構わないのに… たまに、フットサルを楽しみたいだけ… 休んでもお互い様でいいよ…というような、同じ条件のチームだけをくっつけて、遊べるような新しいカテゴリーを検討する。すなわち、1つのリーグの中で世界観の違うリーグの住み分けをする準備を、この上半期開催中に行う予定です。



② 2017★(1'st)からの新シーズン・システム変更はコチラ

在籍数	カテゴリー	2017 ★ 1'st-stage(上半期)					合計試合数	カテゴリー	2017 ★ 2'nd-stage(下半期)					合計試合数
		第1節	第2節	第3節	第4節	交流戦			第1節	第2節	第3節	第4節	交流戦	
8	1部	2	2	1+(1)	2	2~4	10~12 試合	1部	2	2	1+(1)	2	2.3.4	10~12 試合
8	2部	2	1+(1)	2	2	2~4	10~12 試合	2部	2	1+(1)	2	2	2.3.4	10~12 試合
8	3部	2	2	1+(1)	2	2~4	10~12 試合	3部	2	2	1+(1)	2	2.3.4	10~12 試合
8	4部	2	1+(1)	2	2	2~4	10~12 試合	4部	2	1+(1)	2	2	2.3.4	10~12 試合
8	5部	2	2	1+(1)	2	2~4	10~12 試合	5部	2	2	1+(1)	2	2.3.4	10~12 試合
7	エンジョイ	2	1+(1)	2	2	2~4	10~12 試合	エンジョイ	2	1+(1)	2	2	2.3.4	10~12 試合
全在籍数													47	

- ※()は、トレーニングマッチですので、呈取表に反映されませんが、審判&ボールボーイをつけてガチンコで行います。
(表記はランダムに、例として記載しています。どの節にトレマが入るかはチームによって異なります)
※公式戦と、トレマは、既存の20分ゲーム(10分+0分+10分)をキープ。交流戦は試合数と試合時間に変動があります。
※()は、トレーニングマッチですが、審判&ボールボーイをつけてガチンコで行う



③ 開催日程パターン&交流戦について

パターン	住み分け	在籍数	カテゴリー	2017 ★ 1'st-stage(上半期)					合計試合数	カテゴリー	2017 ★ 2'nd-stage(下半期)					合計試合数
				第1節	第2節	第3節	第4節	交流戦			第1節	第2節	第3節	第4節	交流戦	
同時開催 (同日)	アスハート	8	1部	2	2	1+(1)	2	2~4	10~12 試合	1部	2	2	1+(1)	2	2~4	10~12 試合
		8	2部	2	1+(1)	2	2	2~4	10~12 試合	2部	2	1+(1)	2	2	2~4	10~12 試合
同時開催 (同日)	ミドル	8	3部	2	2	1+(1)	2	2~4	10~12 試合	3部	2	2	1+(1)	2	2~4	10~12 試合
		8	4部	2	1+(1)	2	2	2~4	10~12 試合	4部	2	1+(1)	2	2	2~4	10~12 試合
同時開催 (同日)	ビキナー エンジョイ	8	5部	2	2	1+(1)	2	2~4	10~12 試合	5部	2	2	1+(1)	2	2~4	10~12 試合
		7	エンジョイ	2	1+(1)	2	2	2~4	10~12 試合	エンジョイ	2	1+(1)	2	2	2~4	10~12 試合
全在籍数													47			

- ※交流戦は、必ずしも5節に開催するわけではありません。1節と2節の間か、3節と4節の間などシーズンによって異なります。
※交流戦は、当日の出席チーム数により、試合形式と、試合数、試合時間に変動があります。
(負けても最低2試合以上が保証されます。最大4試合)
※交流戦の日程は、唯一、人数不足のお休みを認めます。(ただし、3日前連絡が必要)公式戦に関わる日程のお休みは不可

【周南フットサルリーグ】2017(改正版)追加要項&規約

↓ ↓ ↓ ↓ ↓

④ 交流戦を楽しくするアイデアは？										
パターン	住み分け	在籍数	カテゴリ	2017 ★ 1'st-stage(上半期)		優勝は？	カテゴリ	2017 ★ 2'nd-stage(下半期)		優勝は？
				交流戦の組合せ方法				交流戦の組合せ方法		
同時開催	エキスパート	8	1部	1部と2部をシャッフル抽選		アイデア ください	1部	1部と2部をシャッフル抽選		アイデア ください
		8	2部				2部			
同時開催	ミドル	8	3部	3部と4部をシャッフル抽選		アイデア ください	3部	3部と4部をシャッフル抽選		アイデア ください
		8	4部				4部			
同時開催	ビキナー エンジョイ	8	5部	5部のみで交流戦		アイデア ください	5部	5部のみで交流戦		アイデア ください
		7	エンジョイ	6部のみで交流戦			エンジョイ	6部のみで交流戦		
		全在籍数	※代表者会議の時間内にアイデアを出す時間がありませんでしたので、各交流戦で商品を出す。 下半期の代表者会議までに、良いアイデアがあれば皆さんご提案ください(^_^)							
		47								

↓ ↓ ↓ ↓ ↓

⑤ 昇格・降格についての変更は…														
昇格・降格のシステム(公式戦のみで算出する)交流戦は算出しない。														
	在籍数	カテゴリ	2017 ★ 1'st-stage(上半期)					昇格・降格	2017 ★ 2'nd-stage(下半期)					昇格・降格
			第1節	第2節	第3節	第4節	交流戦		第1節	第2節	第3節	第4節	交流戦	
同時開催	エキスパート	8	1部	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	昇降格無し	1部	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	降格あり		
		8	2部	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	昇格(無)降格(有)	2部	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	昇降格あり(※)		
同時開催	ミドル	8	3部	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	昇降格あり	3部	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	昇降格あり		
		8	4部	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	昇降格あり	4部	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	昇降格あり		
同時開催	ビキナー エンジョイ	8	5部	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	昇格(有)降格(無)	5部	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	昇降格あり		
		8	エンジョイ	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	昇降格無し	エンジョイ	公式戦×7試合の結果(トレマ成績を含まず)		対象外	昇降格無し		
同時開催	エキスパート	8	1部	上半期の順位を出す	昇格	無し	→下半期に継続	1部	下半期の順位を出す	昇格(自動)	無し	→上半期と下半期の合計成績で算出		
		8	2部	上半期の順位を出す	降格(自動)	無し	→下半期に継続	2部	下半期の順位を出す	降格(自動)	2チーム	→上半期と下半期の合計成績で算出		
同時開催	ミドル	8	3部	上半期の順位を出す	昇格(希望)	2チーム	→上半期の成績で算出	3部	下半期の順位を出す	昇格(希望)	2チーム	→下半期の成績で算出		
		8	4部	上半期の順位を出す	降格(自動)	2チーム	→上半期の成績で算出	4部	下半期の順位を出す	降格(自動)	2チーム	→下半期の成績で算出		
同時開催	ビキナー エンジョイ	8	5部	上半期の順位を出す	昇格(自動)	2チーム	→上半期の成績で算出	5部	下半期の順位を出す	昇格(自動)	2チーム	→下半期の成績で算出		
		8	エンジョイ	上半期の順位を出す	降格(希望)	応相談	→上半期の成績で算出	エンジョイ	下半期の順位を出す	降格(希望)	応相談	→下半期の成績で算出		
				昇格(希望)	応相談	→上半期の成績で算出			昇格(希望)	応相談	→下半期の成績で算出			
				降格	無し	→上半期の成績で算出			降格	無し	→下半期の成績で算出			

※希望が重なった場合は、下部カテゴリの希望を優先する。 ※希望が重なった場合は、下部カテゴリの希望を優先する。

[結果]→(新)カテゴリのメリットと、デメリットを中心に説明しました。それに伴う条件や規約の変更、登録の変更、お休みのルールなど詳細は、目次の項目ごとに記載しましたのでご確認ください。

代表者会議結果の続き (下記のように整理していきました)

↓ ↓ ↓ ↓ ↓

- ※事前に、被り登録を教えていただければ意識して組みますが…
- デメリットは、来場日数が増えること…
- 改善策は、公式戦に関わる1~4節は欠席しない(人数不足でも出席する)。これ従来通りの4節。しかし、5節(交流戦)日程に関しては、欠席してもOKにすれば良い(3日前連絡)

理由⑥：全国の市町村の県リーグや市リーグにおけるカテゴリー編成は、平均8チーム編成のため足並みを揃える。(チャンピオンズリーグにも影響)

【結果】→目次①の「(新)カテゴリーシステム変更」を参照→(新)システムにて改善

理由⑦：お金を払っていなくても、名前を書けば、いつ、だれが来て、どのカテゴリーでも出場できるから、カテゴリーレベルの住み分けが、きちんとできていない。

【結果】→目次③の「(新)リーグ規約の修正」を参照→(新)システムにて改善

理由⑧：今までのシステムが、10年経過するので、気分転換に実験してみる。

【結果】→目次①の「(新)カテゴリーシステム変更」を参照→(新)システムにて改善

- 不具合があったり、人気がなければ基に戻せばよい。
- 公式戦で真剣に順位に住み分けをして、交流戦で賞品を狙う(ゲーム性)を…
- 今までの試合数と、試合時間が、ほとんど変わらないで、料金も上限設定は、従来通り。その上、デメリットを少なく出来るのならチャレンジの価値はある。

代表者会議結果の続き(下記のように整理していきましました)

↓ ↓ ↓ ↓ ↓

『今回の事前アンケートを發表します』

※実際のアンケート内容です。固有名称が出ないように、一部分、編集してあります。

【結果】→会議で実際のアンケートを代読しました。

- 案件が多すぎるため[画面]プロジェクターにて説明させていただきました。
- 後日、会議結果報告書にまとめて、ホームページにUP致します。
- と…伝えた内容を下記に纏めました。(会場で見せた内容です)

↓ ↓ ↓

【お休みが多い件】

お休みによって発生する迷惑シリーズ(実際のアンケートから)

- ・得点王争いに関わる
- ・カテゴリーの順位(実力)が正しく出ない(強いチームが休むと3試合の勝ち点が0の為、いつまでもそのカテゴリーに居座って実力の差が埋まらない)

【周南フットサルリーグ】2017(改正版)追加要項&規約

- ・モチベーションの低下
- ・当番に負担が… (1チームあたり2倍の労力と負担が…シンドイ…)
(急遽の変更依頼で設営・撤去の両方になる場合も…)
- ・審判に負担が… (審判数や組み合わせ上、帰り予定時刻より遅くなる場合も…)
- ・忘れていました…など、期限内の連絡がない場合 → 現地で開始直前に、組直しをする時間が必要となり、予定時刻に始められなくなり、結果として試合時間が削られることになる…
- ・練習試合の枠に入っていた審判を仕方なく公式戦に移動させて補うため、ちゃんと来ていたチームが、不戦勝で審判やボールボーイもいない中で試合を行うことになる。
- ・練習試合を募集しなければ、ちゃんと来ていたチームに申し訳ないので、現地で緊急募集するが、すぐに申し出があれば問題無いが、いなければ探し出して無理にお願いして対戦相手になってもらうので申し訳ない… (次に公式戦が入っているのに…、今、公式戦を終えたばかりなのに…など)、見つかるまでのロスタイムでスケジュールがどんどん遅れる。
- ・来場するたびに練習試合ばかり (3試合中の2試合とか、3試合全部とか…) だと、リーグを退会する原因に直結し、リーグ自体が盛り上がらない。(崩壊する…)
- ・NG日程を聞いてもらっているのにも関わらず、メンバーの結婚式や、災害などによる休日出勤(会社チームの場合)などの例外は除いて、「今日は、5人揃わないから休もうぜ…、どうせ罰金3000円だし…」 = 人の迷惑を考えていない。自分たちだけ良ければいい…
- ・半期で4節ある中で、2節以上休む意味が分からない…。
- ・1人しか揃わなくても当番や審判だけでもやるとかの誠意が見られるならマシだけど…
- ・欠席が多すぎる。基本的に毎節、練習試合。相手にもよるが練習試合だとダラダラに…
- ・リーグに参加している以上、結婚式など稀な理由でない限り、助っ人を呼んででも参加すべき。欠席すると他のチームに迷惑がかかることを理解していない。
- ・現に〇〇〇(自分たち)は1度も欠席していない。人数が微妙な時でも助っ人を前もって探してきて参加した。△△△や□□□なども意識が高く、欠席をしたのを見たことがない。
- ・相手チームに迷惑がかかるからという理由で、メンバーに厳しく言って、仕事を休んでもらったり、シフト調整してもらったり、頭を下げてまで揃えたのに、いざ、来場したら3試合とも相手が休みで不戦勝だった…信用を落とす…

【審判のクオリティの件】

審判のクレームシリーズ (実際のアンケートから)

- ・前から言われていることだが審判のレベルが低い
- ・ファールで笛を吹かないから試合が荒れる。
- ・試合後に文句言っても試合で負けていたら結果審判が悪かったとなっても試合の判定は変わらない。
- ・ファールがファールにならないのなら、うまくファールした方が勝ちとなる。なんでもありになる。

「臨時登録(助っ人)の定義」

- ・各節、やむを得ない理由で、臨時・登録費¥1,000を支払って臨時登録を済ませた選手。
(5人揃わない、または、5人揃うけど交代要員など)
- ・臨時登録の回数制限はありません。(1dayの料金設定です・試合数は関係なし)
- ・同一カテゴリー選手でも登録できますが、1名でも不戦敗扱いです。(登録費は必要)
- ・同一カテゴリー以外の選手を臨時登録した場合は不戦敗になりません。しかし、本登録選手がピッチ上に3名以上いない場合は不戦敗とする。(上位カテゴリーからの大量補強で番狂わせを防ぐ意味)
- ・臨時登録選手は、事前に所属チームなど、すべて項目に記入すること。(中国・県・市)
- ・当日、会場内にて、他チームへの直接交渉は認められない。(管理上、本部を通すこと)
- ・すべて、事前登録が厳守。未登録選手が出ていた場合は罰金¥10,000/1名あたり
- ・助っ人依頼には優先順位があります。※

「助っ人依頼の種別と優先順位」

- ・優先順位①…予め、自分たちで、臨時登録選手を他のカテゴリーから用意してきた。

※当日の申請でOK

臨時登録費 ¥1,000/1名あたり

↓ ↓ ↓

もしも、自分たちで用意することが出来そうもない場合は…

↓ ↓ ↓

- ・優先順位②…3日前までに、運営本部に「助っ人依頼」を要請すること。

※3日前までに、事務局へ要請が必要

臨時登録費 ¥2,000/1名あたり (事務局¥1,000-協力者¥1,000)

↓ ↓ ↓

[注意事項]要請後に自分たちで用意できた場合は前日までに必ず電話すること。(要請後のキャンセルは不可)

もしも、事務局が助っ人を用意することができなかった場合は…

↓ ↓ ↓

- ・優先順位③…優先①も優先②も用意できなかった場合のみ、運営本部が、当日、隣の他カテゴリーあてに「助っ人依頼」を出し、相手チームの了解と選手のレベルを考慮して、臨時登録を行う。

臨時登録費 ¥2,000/1名あたり (事務局¥1,000-協力者¥1,000)

↓ ↓ ↓

【周南フットサルリーグ】2017(改正版)追加要項&規約

もしも、当日、他カテゴリーからの協力者が無い場合は、

↓ ↓ ↓

選択 (A) 人数不足でも試合をする…3名以上で公式戦

選択 (B) 対戦相手の了解後、事務局から同一カテゴリー内で協力要請。

その場合、臨時登録費は上記と同じ

(不戦敗となるが、相手チームの得点記録は反映させる)

・お休みをした場合のペナルティーを決める

不真面目なチームの罰金を高くして、交流戦や公式戦の優秀チームに還元をする…

※下記にペナルティー料金を記載しました

【パターンは下記の通りです】

連絡のタイミング	当日の来場者数 (本登録選手)	不足人数		罰金対象額	臨時登録(助っ人)			
					自分で用意した場合	または 事務局に要請の場合		
無断欠席(忘れていた…も含む)	0名(誰も来ない)	5名	→	¥30,000	+		or	不足人数 × ¥2,000
連絡あり(3日前期限を超過後…)	0名(誰も来ない)	5名	→	¥10,000	+	不足人数 × ¥1,000	or	不足人数 × ¥2,000
連絡あり(3日前連絡を守った)	0名(誰も来ない)	5名	→	不要	+	不足人数 × ¥1,000	or	不足人数 × ¥2,000
連絡あり(3日前連絡を守った)	1名でも参加した	4名	→	不要	+	不足人数 × ¥1,000	or	不足人数 × ¥2,000
連絡あり(3日前連絡を守った)	2名でも参加した	3名	→	不要	+	不足人数 × ¥1,000	or	不足人数 × ¥2,000
連絡あり(3日前連絡を守った)	3名でも参加した	2名	→	不要	+	不足人数 × ¥1,000	or	不足人数 × ¥2,000
連絡あり(3日前連絡を守った)	4名でも参加した	1名	→	不要	+	不足人数 × ¥1,000	or	不足人数 × ¥2,000
連絡あり(3日前連絡を守った)	5名参加…だけど	0名	→	不要	+	追加人数 × ¥1,000	or	不足人数 × ¥2,000

・3日前の定義 (連絡の期限について)

※専用アドレスにメールと、電話を併用させること。(併用がなければ不可)

開催日が土曜日・夜間の場合は… 水曜日の 17 時まで

開催日が日曜日・夜間の場合は… 木曜日の 17 時まで

開催日が月曜祝日・夜間の場合は… 金曜日の 17 時まで

(開催時間が午前または、午後の場合は、集合時間に繰り上げる)

代表者会議結果の続き

↓ ↓ ↓ ↓ ↓

【追加注意事項】 補足説明です。必ず読んでおいてください!!!

※上半期・第1節が始まる開幕前（4月5日）までの登録を済ませた場合は、最大15名までの、本登録であっても、上限額を¥35,000とする。 [理由] 本登録と臨時登録(助っ人)を明確にさせる事務作業について、開幕前に集中して行うことができるため、現場で慌てたり、手違いを防止することができるため。

※ただし、シーズン中（4月5日以降）の追加登録については、いかなる場合も、本登録・¥3000、臨時登録・¥1000を徴収させていただきます。

※シーズン中に追加登録する場合で、すでに本登録が15名を超えている場合は、選手の登録削除後に、本登録ができるものとする。その場合も登録料は必要です。

※半期の順位発表後に、昇格または降格によって、移籍する場合の手数料は、無料ですが、事前に申請が必要です。報告なし、または事後報告の場合、(罰金) ¥10,000です。

※選手が試合でベンチに入れるのは、上限15名までです。(監督・コーチは含まず)

※選手証カードが発行されます。(忘れたら出場できません)

※各チームの対戦から見て、1試合前の試合が始まった直後にメンバーチェックを行うので、出場選手は本部前に全員集合してください。(集合してない選手は試合に出れません)

※メンバーチェックの際は、シューズ&背番号の確認も行うので、ユニフォームで集合してください。(色かぶりで、ビブス貸し出しの場合も番号チェックします)

※ホームのユニフォームは、必ず揃えてください。(背番号が必要です)

※1試合目が審判で、2試合目に試合が入っている場合は、1試合目の対戦前にチェックを行いますので、早めの集合をお願いいたします。

※当番については、1日滞在の「運営」を廃止。「設営」と「撤去」は、各カテゴリーから3チームです。最低5名以上を廃止して、4名でOKに変更しました。

※新当番制度により、「早く来て途中で帰れる」・「途中から来て最後まで滞在」に分けることで滞在時間を短縮することができた。

※試合数は、各節、2試合が保証される(トレマ、交流戦の場合も含む)

※審判は、どのチームにも、1節当たり、1試合が均等割りです。

※審判証カードが発行されます。(忘れたら他チーム資格者に代行手数料¥1,000/1名)

来場時に本部へ提出しておいてください。ギリギリの提出は遅れが生じるため。

※第3節までに、資格者の3名を達成できていないチームは、ペナルティーとして、他チームの資格者に依頼する(本部を通して依頼する)

代表者会議結果の続き

↓ ↓ ↓ ↓ ↓

